



## Pau Elias Soriano

Diseñador de videojuegos y Artista Pixel & 3D

Experto Wordpress & WooCommerce y Desarrollador web Front-end

### Perfil

Contacto +34 634 25 37 32  
mossman@mossman.es  
Nacimiento 21 Julio 1992  
Dirección Av. Sadurní 51 Begues 08859  
Barcelona España  
Web www.mossman.es  
Portfolio portfolio.mossman.es

### Educación

#### HND Game design and development

2011 - 2013

CEV Interactivity and New Media en Barcelona, España (Centro adscrito a la Universidad de Essex)

#### Bachillerato científico

2008 - 2010

Colegio Sagrada Familia Gavà en Barcelona, España

### Otra experiencia

Desarrollo c#/Windows Ph./Unity  
4 años

Desarrollo Objective-C/iOS  
3 años

Desarrollo Java/Android  
2 años

Desarrollo OpenGL/ES/WebGL  
2 años

### Idiomas

Español y Catalán

Nativo y bilingüe.

Inglés

Nivel para competencias profesionales.

### Habilidades

#### Arte, Animación & Videojuegos

- Diseño de videojuegos.
- Concept art para videojuegos.
- Pixel art.
- Modelos 3D para video juegos y Escultura digital.
- Luz y Efectos especiales para videojuegos.
- Animación 3D & 2D y Stopmotion.
- Edición de vídeo.

#### Web, Móvil & Vectorial

- Diseño web responsive.
- Diseño de aplicaciones móvil.
- SEO & SEM.
- UI / UX.
- Diseño gráfico y corporativo.
- Diseño de topografías.

#### Producción & Gestión

- Metodologías ágiles.
- Gestión de proyectos y equipos.
- Crowdfunding.

### Experiencia

#### Diseñador Web, Gráfico y de Apps Freelance

2006 - Presente

Soluciones creativas para muchos clientes a lo largo de 8 años. Especializado en desarrollo web, diseño gráfico y desarrollo Wordpress.

- Desarrollo web front-end. (CSS3, HTML5, Javascript, jQuery, Bootstrap, angularjs)
  - Desarrollo Back-end y desarrollo de CMS personalizados. (PHP, MySQL)
  - Desarrollo con CMS. (Wordpress, WooCommerce, PrestaShop y Joomla)
  - Diseño de marca. (Photoshop, Illustrator, FontLab, Newsletters, Banners, folletos, tarjetas)
  - Diseño y desarrollo de aplicaciones para Android, iOS y Windows Phone.
- (Aplicaciones nativas y Web con jQuery Mobile y Apache Cordova)

#### Director & Productor

Chloroplast Games & ChloroSoft, 2010 - Presente

Como productor he construido una metodología de desarrollo de software iterativa e incremental para el desarrollo de todos los proyectos en CG. Este flujo combina métodos adaptativos y predictivos para lograr que desarrolladores senior y junior puedan trabajar de forma ágil y flexible. También permite analizar cómo los desarrolladores resuelven las tareas y mejorar su eficiencia en el siguiente hito.

- Creación de una Guía del flujo de trabajo de Producción y Desarrollo.
- Gestión de proyectos y equipos.
- Diseño de estrategias de desarrollo y planificación de proyecto.
- Diseño de estrategias de marketing y relaciones públicas.
- Planificación de campañas Crowdfunding.

#### Diseñador de videojuegos & Artista Pixel/3D

Chloroplast Games, 2011 - Presente

Encargado del diseño de los videojuegos desarrollados en CG y de la creación de los gráficos y animaciones 2D y 3D.

- Prototipado y desarrollo de videojuegos. (OpenGL, Unity y Construct 2)
- Diseño de gameplay, controles, personajes, UI, niveles y objetos.
- Gráficos y animación 2D. (Pixel art, Hand-painted, Vectorial y Fotorealista)
- Modelado y animación 3D para juegos. (3ds Max, Maya, Mudbox, Zbrush, Unfold3D, 3D Coat)
- Efectos especiales para videojuegos.
- Cración y edición de trailers para videojuegos.

#### Desarrollador web Front-end

ITL Bussines & TwentyFourSquare, 2014 - 2015

Desarrollo web Front-end con CSS3, HTML5, Expression engine.

#### Diseñador Web & Gráfico

Actiserver Internet Advertising, 2013 - 2014

Director del departamento de diseño y desarrollo web. Director de proyecto y diseñador jefe. Desarrollo web front-end y diseño gráfico para clientes.